

Blockschema Kognitionsvetenskapliga masterprogrammet läsår 18/19 (Årskurs 1 för studenter antagna 2018)

Introduktion till kognitionsvetenskap, 6hp, 729A10*	Valbar kurs		Valbar kurs																																				
Valbar kurs	Valbar kurs	Valbar kurs	Valbar kurs																																				
Kognitionsvetenskaplig teori, 6hp, 729A23	Kognitionsvetenskaplig metod, 6hp, 729A94	Kognitionsvetenskapligt projektarbete I, 12hp, 769A01																																					
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

* Kursen är obligatorisk för studenter som inte har en Kognitionsvetenskaplig kandidatexamen (eller motsvarande). Kursen läses istället för en av de valbara kurserna i år 1.

VALBARA KURSER

	Interaktionsdesign studio, 6hp, 769A04	Tjänstedesign studio, 12hp, 769A05	
Avancerad interaktionsdesign, 6 hp, 729A88	Design research methods, 6hp, 769A06	Thinking with representations, 6hp, 769A03	
Kognition, emotion och beslutsfattande, 6hp, 769A07	Human factors i komplexa system, 6hp, 769A09	Användbarhetstestning, 6hp, 729A99	Risk- och olycksanalys, 6hp, 729A98
Simulatorer och simulatoranvändning, 6hp, 729A63		Natural Language Processing, 6hp, 729A27	Avancerade statistiska metoder, 6hp, 729A25
Kognitiva aspekter av lärande och design av lärteknologi, 7,5 hp, 729A78		Objektorienterad programmering och Java, 6hp, 729A85	
Medvetandefilosofi fördjupning, 6hp, 729A66	Etnografisk metod, 6hp, 729A95		
Kroppsbasead, situerad och distribuerad kognition, 6hp, 769A08			Obligatorisk kurs på masterprogrammet
Interaktionsdesign, 6 hp, 729G22	Interaktionsprogrammering, 6 hp, 729G26		Valbar kurs på masterprogrammet
Kognition och funktionshinder, 6 hp, 729G23	Kvasiexperiment och statistisk analys, 6 hp, 729G25		Valbar kurs på masterprogrammet ges vartannat år
Sammansatta kognitiva system, 6 hp, 729G21	Interaktionsanalys, 6 hp, 729G45		
Webbprogrammering och databaser, 6 hp, 729G28	Kognitiv modellering, 6hp, 729G15		Kurs från Kandidatprogrammet (max 30 hp)

Blockschema Kognitionsvetenskapliga masterprogrammet läsår 19/20 (Årskurs 2 för studenter antagna 2018)

Valbar kurs		Masteruppsats, 30 hp, 729A80																																					
Valbar kurs	Valbar kurs																																						
Kognitionsvetenskapligt projektarbete II, 12hp, 7G9A02 ALT: 2 valbara kurser																																							
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

VALBARA KURSER

	Interaktionsdesign studio, 6hp, 769A04	Obligatorisk kurs på masterprogrammet
Avancerad interaktionsdesign, 6 hp, 729A88	Designforskningsmetod, 6hp, 769A06	Valbar kurs på masterprogrammet
Kognition, emotion och beslutsfattande, 6hp, 769A07	Human factors, 6hp, 769A09	Valbar kurs på masterprogrammet ges vartannat år
Simulatorer och simulatoranvändning, 6hp, 729A63		
Evolutionär kognition, 6hp, 729A68	Semiotik, 6hp, 729A96	Kurs från Kandidatprogrammet (max 30 hp)
Intelligenta virtualla agenter och sociala robotar, 6 hp, 769A??		
Interaktionsdesign, 6 hp, 729G22	Interaktionsprogrammering, 6 hp, 729G26	
Sammansatta kognitiva system, 6 hp, 729G21	Kvasiexperiment och statistisk analys, 6 hp, 729G25	
Webbprogrammering och databaser, 6 hp, 729G28	Interaktionsanalys, 6 hp, 729G45	
Kognition och funktionshinder, 6 hp, 729G23	Kognitiv modellering, 6hp, 729G15	