

## Blockschema Kognitionsvetenskapliga masterprogrammet läsår 19/20 (Årskurs 1 för studenter antagna 2019)

Introduktion till kognitionsvetenskap, 6hp, 729A10*																																							
Valbar kurs						Valbar kurs																																	
Valbar kurs				Valbar kurs				Valbar kurs				Valbar kurs																											
Kognitionsvetenskaplig teori, 6hp, 729A23				Kognitionsvetenskaplig metod, 6hp, 729A94				Kognitionsvetenskapligt projektarbete I, 12hp, 769A01																															
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

\* Kursen är obligatorisk för studenter som inte har en Kognitionsvetenskaplig kandidatexamen (eller motsvarande).  
Kursen läses istället för en av de valbara kurserna i åk1.

### VALBARA KURSER

		Interaktionsdesign studio, 6hp, 769A04	Tjänstedesign studio, 12hp, 769A05	
Avancerad interaktionsdesign, 6 hp, 729A88	Design research mehtods, 6hp, 769A06	Thinking with representations, 6hp, 769A03		
		Användbarhetstestning, 6hp, 729A99	Risk- och olycksanalys, 6hp, 729A98	
Kognition, emotion och beslutsfattande, 6hp, 769A07	Human factors, 6hp, 769A09		Avancerade statistiska metoder, 6hp, 729A25	
Simulatorer och simulatoranvändning, 6hp, 729A63		Natural Language Processing, 6hp, 729A27		
Evolutionär kognition, 6hp, 729A68	Semiotik, 6hp, 729A96		Objektorienterad programmering och Java, 6hp, 729A85	
Intelligenta virtuella agenter och sociala robotar, 6 hp, 769A12				
Interaktionsdesign, 6 hp, 729G22	Interaktionsprogrammering, 6 hp, 729G26			
Kognition och funktionshinder, 6 hp, 729G23	Kvasiexperiment och statistisk analys, 6 hp, 729G25			
Sammansatta kognitiva system, 6 hp, 729G21	Interaktionsanalys, 6 hp, 729G45			
Webbprogrammering och databaser, 6 hp, 729G28	Kognitiv modellering, 6hp, 729G15			
Obligatorisk kurs på masterprogrammet				
Valbar kurs på masterprogrammet				
Valbar kurs på masterprogrammet ges vartannat år				
Kurs från Kandidatprogrammet (max 30 hp)				

## Blockschema Kognitionsvetenskapliga masterprogrammet läsår 20/21 (Årskurs 2 för studenter antagna 2019)

Valbar kurs		Masteruppsats, 30 hp, 729A80																																					
Valbar kurs	Valbar kurs																																						
Kognitionsvetenskapligt projektarbete II, 12hp, 7G9A02 ALT: 2 valbara kurser																																							
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

### VALBARA KURSER

	Interaktionsdesign studio, 6hp, 769A04	Obligatorisk kurs på masterprogrammet
Avancerad interaktionsdesign, 6 hp, 729A88	Designforskningsmetod, 6hp, 769A06	Valbar kurs på masterprogrammet
Kognition, emotion och beslutsfattande, 6hp, 769A07	Human factors, 6hp, 769A09	Valbar kurs på masterprogrammet ges vartannat år
Simulatorer och simulatoranvändning, 6hp, 729A63		
Kognitiva aspekter av lärande och design av lärteknologi, 7,5 hp, 729A78		
Medvetandefilosofi fördjupning, 6hp, 729A66	Etnografisk metod, 6hp, 729A95	Kurs från Kandidatprogrammet (max 30 hp)
Kroppsbasead, situerad och distribuerad kognition, 6hp, 769A08		
Interaktionsdesign, 6 hp, 729G22	Interaktionsprogrammering, 6 hp, 729G26	
Sammansatta kognitiva system, 6 hp, 729G21	Kvasiexperiment och statistisk analys, 6 hp, 729G25	
Webbprogrammering och databaser, 6 hp, 729G28	Interaktionsanalys, 6 hp, 729G45	
Kognition och funktionshinder, 6 hp, 729G23	Kognitiv modellering, 6hp, 729G15	

## Förslag till Human factors kompetensprofil

Introduktion till kognitionsvetenskap, 6hp, 729A10*														Avancerade statistiska metoder, 6hp, 729A25																									
Simulatorer och simulatoranvändning, 6hp, 729A63																																							
Valbar kurs							Human factors, 6hp, 769A09							Användbarhetstestning, 6hp, 729A99						Risk- och olycksanalys, 6hp, 729A98																			
Kognitionsvetenskaplig teori, 6hp, 729A23							Kognitionsvetenskaplig metod, 6hp, 729A94							Kognitionsvetenskapligt projektarbete I, 12hp, 769A01																									
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Kroppsbasead, situerad och distribuerad kognition, 6hp, 769A08														Masteruppsats, 30 hp, 729A80																									
Kognition, emotion och beslutsfattande, 6hp, 769A07							Etnografisk metod, 6hp, 729A95																																
Kognitionsvetenskapligt projektarbete II, 12hp, 7G9A02																																							
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

\* Kursen är obligatorisk för studenter som inte har en Kognitionsvetenskaplig kandidatexamen (eller motsvarande). Kursen läses istället för en av de valbara kurserna i åk1.

## Förslag till Användbarhets och design kompetensprofil

Introduktion till kognitionsvetenskap, 6hp, 729A10*	Interaktionsprogrammering, 6 hp, 729G26	Thinking with representations, 6hp, 769A03	
Avancerad interaktionsdesign, 6 hp, 729A88	Interaktionsdesign studio, 6hp, 769A04	Användbarhetstestning, 6hp, 729A99	Valbar kurs
Kognitionsvetenskaplig teori, 6hp, 729A23	Kognitionsvetenskaplig metod, 6hp, 729A94	Tjänstedesign studio, 12hp, 769A05	
34   35   36   37   38   39   40   41   42   43	44   45   46   47   48   49   50   51   2   3	4   5   6   7   8   9   10   11   12   13   14   15   16   17   18   19   20   21   22   23	

Valbar kurs		Masteruppsats, 30 hp, 729A80
Valbar kurs	Design research mehtods, 6hp, 769A06	
Kognitionsvetenskapligt projektarbete I, 12hp, 769A01		
34   35   36   37   38   39   40   41   42   43	44   45   46   47   48   49   50   51   2   3	4   5   6   7   8   9   10   11   12   13   14   15   16   17   18   19   20   21   22   23

\* Kursen är obligatorisk för studenter som inte har en Kognitionsvetenskaplig kandidatexamen (eller motsvarande).